

#89: Идём на окраины

брифинг для участников

PDF версия, доступна онлайн по короткой ссылке:

[otryv.by/89briefing](https://www.otryv.by/89briefing)

=====

Если вы не собираетесь играть по каким-либо причинам, пожалуйста, снимите свою заявку с сайта -

- <https://www.otryv.by/?index=events&id=2018-minsk-open&show=reservations>

- чтобы другие желающие могли занять ваше место - они сейчас нарасхват!

=====

Скажем прямо, “Отрыв” теперь проходит очень редко. Но мы знаем, как вы любите эту игру, и мы сами любим её не меньше. Делать “Отрыв” сложно и хлопотно, но всеобщая радость в день события всё перекрывает. Так что завтра будет всё, что мы так ждём: встречи с тем, кого давно не видели; неожиданные открытия; и непременно - яркие городские приключения.

Для нас очень важно поддерживать традиции и, пусть и нечасто, но продолжать вас радовать. Бывали годы, когда “Отрыв” напоминал небольшой, но всё же городской фестиваль; когда кроме собственно квеста нам удавалось делать много сопутствующих активностей, необязательных, но приятных “плюшек”. В этот раз мы постарались сфокусировать внимание на том, что действительно важно и делает “Отрыв” самим собой: на точках и маршрутах. Мы исследовали районы игры самым подробнейшим образом, выбрали самое примечательное, сбалансировали трассы по продолжительности, проверили точность всех вопросов. Если вам покажется, что загадки слишком лёгкие - помните, мы хотели сделать так, чтобы этот день вы провели в городе, а не сидя на старте. Если “перегоны” между точками будут слишком длинными - мы так задумали, чтобы вы смогли побывать там, где уж точно вряд ли бы оказались в обычной жизни. Если вы сможете пройти весь маршрут задолго до истечения таймаута - это прекрасно, у вас не останется “незавершённого гештальта” и будут силы на продолжение вечера и на завтрашний день. А если вам будет не хватать декораций, еды, развлечений, конкурсов, призов - вспомните, что “Отрыв” сейчас - это проект, который делается руками всего нескольких человек; не для всех задумок и идей получается найти энергию, свободных людей и заинтересованных партнёров; не судите строго!

=====

Завтра на регистрацию приходите за 15 минут до назначенного вашей команде “окна старта” - не раньше, чтобы не создавать очередь. А вот опоздать можно - мы выпустим всех и начнём отсчёт вашего времени от фактического времени старта.

=====

Пожалуйста, проверьте состав вашей команды на сайте

- <https://www.otryv.by/?index=events&id=2018-minsk-open&show=reservations&mode=my-lineup>

- и впишите в него всех участников, а также сделайте неактивными тех людей, которые не смогут прийти на игру. Обязательно укажите телефонный номер капитана команды, чтобы в экстренной ситуации в ходе

игры мы могли связаться с вами. Также, запомните присвоенный вам номер из этого списка. Его нужно будет несколько раз назвать на регистрации перед стартом.

Где найти соучастников для игры? Как присоединиться к другой команде? Рассказываем:

- <http://www.otryv.by/?index=faq&id=how-to-join-a-team>

Специальная тема в VK для этих целей тут:

- https://vk.com/topic-163568716_37423972

Можно ли играть в пятером или даже больше? Да, можно! Подробности тут:

- <http://www.otryv.by/?index=faq&id=four-five-players>

Можно играть “в зачёте” частичным составом: например, стартует один человек, а остальные присоединяются к нему в ходе игры. Или наоборот, к концу игры кто-то из команды устал и поехал домой, но это не значит, что команда сошла с трассы - оставшиеся участники могут по-прежнему дойти до финиша и попасть в зачёт. Единственное ограничение - чтобы “сошедшие” люди не помогали команде проходить КП после схода, иначе это будет засчитано как разделение команды.

Как готовиться к игре? Что брать с собой?

- <https://www.otryv.by/?index=faq&id=advices-equipment>

=====

Как попасть на старт и на финиш?

Лицей БГУ находится по адресу ул. Ульяновская, 8. И старт, и финиш игры будут находиться там.

Вход в главные ворота территории Лицея, со стороны улицы Ульяновской.

Участники транспортной, пешеходной, прогулочной категории идут прямо, поднимаются на крыльцо, заходят через парадный вход, поворачивают мимо вахты направо и идут прямо.

Участники велосипедной категории заезжают в главные ворота территории, затем перед крыльцом поворачивают направо, объезжают здание вокруг и заезжают с задней стороны в арку. Велосипед нужно оставить во внутреннем двореке, заходить с ними внутрь здания нельзя.

При входе из внутреннего дворека закрывайте двери. Вход в лицей из внутреннего дворека - напротив арки, далее мимо вахты налево и прямо.

=====

Как проходит регистрация?

Регистрация команды состоит из нескольких этапов:

Стенд со списком команд и номерами телефонов капитанов. Найдите в нём свою команду, уточните номер и время старта. Напишите ручкой номер телефона, если он отсутствует или изменился.

Контроль билетов. Там мы проверим распечатку вашего электронного билета или картинку на экране вашего смартфона. Если после оплаты билета номер вашей команды не поменялся, билет можно не распечатывать на бумаге. В других случаях просим вас принести распечатку билета, чтобы исключить спорные ситуации.

Если у вас нет электронного билета, то участие можно оплатить и на старте наличными деньгами (40 рублей).

После оплаты вы получите номер команды и бейджи - для стартовой фотографии и для ношения на игре. Велосипедисты будут иметь возможность закрепить номера на велосипедах.

Карты и атласы

При наличии свободных экземпляров и по отдельной живой очереди будут доступны для приобретения атласы и карты. Стоимость:

- 12 р. - Улицы Минска, издание 2018 года
- 3 р. - Карта Минск-Автомобильный, издание 2016 года

Сувениры

На регистрации вы сможете получить комплект сувениров. Каждый человек может получить на выбор 1 магнит или 1 значок. Дополнительно можно приобрести как значки, так и магниты.

Стоимость 1 дополнительного значка или 1 дополнительного магнита - 1 руб.

Также можно приобрести футболку. Подробности в конце этого документа.

Далее вы возвращаетесь назад к хвосту очереди и поворачиваете направо. Там будет находиться фотозона. Каждую команду мы традиционно просим сфотографироваться перед стартом. Все фотографии мы обязательно выложим в специальный фотоальбом в VK после игры - на память.

Условия на старте

В Лицее БГУ будут работать туалеты (полезно сходить перед стартом).

Для решения заданий можно использовать любые помещения (коридоры, холл) и мебель (лавочки, стулья, подоконники), в которых вы не будете мешать другим участникам, а также учащимся Лицея.

Гардероба, камеры хранения, в которых можно было бы оставить вещи, не планируется.

Wi-Fi на старте не будет. Также не будет работать точка питания (кафе, столовая). Воду и напитки (любые, кроме алкогольных), любые продукты (ссобойки) можно приносить с собой - и на старт, и на финиш.

Затем вы проходите к столам старта. Здесь нужно сверить ваши часы с официальными часами соревнований - чтобы они совпадали. Вы получаете лист с заданиями и карточку для записи ответов.

Судьи отмечают время начала вашей игры. Отсчёт таймаута начинается от фактического времени старта вашей команды. Игра началась!

Схемы маршрутов. Поездки на транспорте

Участники маршрутов "Городской транспорт" и "Велосипедный" проходят все точки игры в произвольном порядке. Мы советуем проходить "кольцевой" маршрут в направлении "против часовой стрелки". Так вы чаще будете встречать наших фотографов и других участников. Но эту рекомендацию соблюдать не обязательно, она на ваше усмотрение.

Участников маршрутов “Пешеходный” и “Пешеходный Блиц” на игре ждут поездки на общественном транспорте.

Пешеходный маршрут:

1. В начале игры: поездка на метро от станции “Первомайская” до станции “Могилёвская”.
2. В конце игры: поездка на метро от станции “Восток” до станции “Октябрьская”.

Маршрут Пешеходный Блиц:

1. В начале игры: поездка на метро от станции “Первомайская” до станции “Могилёвская”.
2. В конце игры: поездка на автобусе №43 от остановки “Дом Офицеров” (Степянка) до остановки “Фабрика Коммунарка” (ул. Аранская).

Если вам нужны билеты для оплаты проезда на метро или автобусе, запасайтесь ими заранее (1 билет на каждого человека). Оплату проезда на транспорте вы совершаете самостоятельно, эти расходы организаторы не компенсируют.

Во время поездок просим вас снять с одежды номера участников, так как территория за пределами Лицея БГУ и в особенно в минском метрополитене не является местом проведения нашего события. При поездке на метро старайтесь не акцентировать внимание сотрудников служб безопасности на том факте, что вы являетесь участниками каких бы то ни было игр или соревнований.

Таймауты

Таймаут для маршрутов “Городской транспорт” и “Велосипедный” - 9 часов.

Таймауты для маршрута “Пешеходный”:

- 9 часов - до посадки на метро на станции “Восток”
- 9 часов 30 минут - до финиша в Лицее БГУ

Таймауты для маршрута “Пешеходный Блиц”:

- 7 часов - до посадки в автобус №43 на остановке “Дом Офицеров”
- 8 часов - до финиша в Лицее БГУ

Участникам каждой команды маршрута “Пешеходный Блиц” мы выдадим специальный контрольный талончик (1 шт.) - его нужно будет пробить в компостере автобуса №43 дважды: сразу после посадки и непосредственно перед высадкой. Талончик нужно будет подписать номером вашей команды и сдать на финише вместе с карточкой ответов.

Что же будет с теми, кто не успеет финишировать вовремя?

- В первые 10 минут мы всё ещё ждём вас, и за каждую минуту опоздания вам начисляется по 10 минут штрафа;

- А после этого команда считается окончательно опоздавшей. На финиш всё ещё можно приходить, но ваш результат будет помещён в самом низу итоговой таблицы, с пометкой DNF (таймаут).

Взятые “бонусы” (дополнительные точки / КП) не меняют время таймаута и не отодвигают его. Они лишь меняют положение вашей команды относительно других команд, взявших столько же основных КП, сколько и вы.

Не смогли решить задание или найти точку на местности? Не расстраивайтесь! В “Отрыве” точки можно и нужно брать в любом порядке. Пропуск точки не означает, что ваша команда будет исключена из зачёта. Просто все команды, которые возьмут на одну основную точку больше вашей, будут размещены в итоговой таблице выше вашей команды, вот и всё.

Как определить, правильно вы отгадали или загадку или нет? Заранее это сделать нельзя. О том, правильно ли вы решили задание, вы сможете узнать, только приехав в нужное место. А вот вписывать известный вам ответ, не побывав на нужном месте лично, запрещено - такие случаи мы будем отслеживать и наказывать дисквалификацией.

Приехав на точку, вы находите ответ, заполняете карточку, и следуете дальше. Представители организаторов вас встречать там не будут.

Бонусы за знание

На этой игре на некоторых точках помимо обычных вопросов будут также вопросы, отмеченные примечанием “бонус за знание”. Правильный ответ на такой дополнительный вопрос не даёт вам каких-либо очков или бонусных минут. Однако, каждым таким ответом вы можете “отменить” один штраф за “неточное” прохождение (15 минут), полученный на этой или любой другой точке маршрута.

Участники категории общественного транспорта могут использовать любой транспорт, обозначенный на карте в атласе “Улицы Минска”: автобусами, троллейбусами, трамваями, метро, электропоездами железной дороги. А вот маршрутными такси и специальными коммерческими автобусами гипермаркетов и торговых центров пользоваться нельзя..

Все КП будут находиться “на улице”. Участникам велосипедной категории велозамки не понадобятся.

SOS-линия и важные уведомления

Номера нашей SOS-линии:

- +375 29 556 03 70 (МТС)
- +375 29 339 06 61 (Velcom)

- Алексей.

На линии всего один человек, поэтому, если вам вдруг не ответили или было “занято”, не стесняйтесь перезвонить снова через 5-10 минут. При звонке сразу называйте номер и название своей команды, категорию в которой вы играете, и вопрос. Спрашивать “алло, это организаторы Отрыва?” не нужно :)

Звонить нужно только в экстренной ситуации - например, если вы пришли на предполагаемое место КП, но ничего не нашли на нём. Звонить за подсказками по решению загадок нельзя - всё равно не поможем. Если на игре случится какое-либо форс-мажорное обстоятельство (например, отмена КП, задания), мы вывесим объявление об этом на специальной странице

- <https://www.otryv.by/sos>

а также в нашем Твиттере

- <https://twitter.com/otryv>

Техника безопасности

ВСЕ объекты для поиска на игре размещены на неохраняемых территориях со свободным доступом. НЕ НУЖНО заходить внутрь зданий, перелезать через ограды и заборы, проникать за ворота охраняемых предприятий и территорий. Убедительная просьба: не приближайтесь вплотную к охраняемым государственным, административным и частным объектам, и тем более, не заходите на охраняемые и

частные территории. Вы можете привлечь внимание сотрудников охраны или правоохранительных органов и потерять драгоценное время игры на проверку документов и выяснение обстоятельств “что происходит”, “как вы тут оказались”, “кто вас отправил” и прочих. Нарушая эту рекомендацию, вы можете поставить под угрозу срыва всё событие целиком.

Также, не нарушайте покой и уважайте права местных жителей, особенно в частном секторе и в жилых зонах.

Велосипедистам:

Просим вас соблюдать ПДД, не выезжать на проезжую часть средних и крупных городских магистралей - в целях вашей же безопасности. Также будьте предельно аккуратны, пересекая такие магистрали по пешеходным переходам. Особенно это касается следующих мест:

- ул. Ленина
- просп. Партизанский
- ул. Алтайская
- ул. Ваупшасова
- ул. Столетова
- ул. Козлова, пер. Козлова
- ул. Первомайская

Шлемы, хотя и не являются обязательным снаряжением, настоятельно рекомендуем приобрести и носить в ходе прохождения маршрута - ради вашей собственной безопасности.

Участникам маршрута Пешеходный и Пешеходный Блиц:

Многие улицы, по которым вам предстоит пройти, не оборудованы тротуарами. Будьте предельно внимательны, следуя по обочине. На таких улицах просим вас идти навстречу направлению движения автомобилей.

На игре НЕ НУЖНО пробовать дотрагиваться до различных опасных предметов. Трансформаторные будки, электротехнические шкафы, фонарные столбы, металлические заборы, рельсы и провода - все эти объекты могут "случайно" оказаться под напряжением. Будьте внимательны!

Смотрите под ноги, чтобы не провалиться в открытые люки, не споткнуться о бордюры, не поскользнуться на лестницах.

На платформах, лестницах и эскалаторах метрополитена передвигаться бегом запрещается. Кроме того, запрещено фотографирование в зоне метрополитена.

Не запрещаем, но не рекомендуем фотографировать объекты, которые находятся под охраной, под видеонаблюдением.

=====

Честная игра

Если вы обнаружили факт нарушения какой-либо командой правил игры “Отрыв”, постарайтесь его задокументировать (письменно, а лучше - при помощи фотоаппарата) и прислать организаторам по электронной почте на адрес result@otryv.by . И мы ещё раз обращаемся ко всем с просьбой: давайте играть честно!

Не лишним будет напомнить, что маршрутные карточки победителей игры будут опубликованы после объявления результатов.

Запрещено сотрудничество соревнующихся команд между собой, как в одной категории, так и в разных. Помогая другой команде, вы лишаете их более сильных соперников заслуженного высокого места. Подумайте о том, что таким же образом кто-то может лишить победы и вас.

Если две команды в одной категории проходят маршрут вместе от начала и до конца, то это не запрещается. Сообщите об этом организаторам на финише. У нас есть возможность сделать так, чтобы две команды в итоговой таблице заняли одно общее место, разделив его пополам (на троих, на четверых и так далее).

=====

Потерянные вещи

Потеряли на трассе карточку-маршрутник с ответами? Не проблема! Играйте дальше, записывая ответы прямо в листок с заданиями. А на финише мы дадим вам чистую карточку, и вы сможете перенести ответы в неё. Кстати, на случай потери рекомендуем вести черновик с ответами.

Потеряли листок с заданиями? Тоже не проблема! В день игры задания будут опубликованы на нашем сайте в электронном виде (при помощи зашифрованных ссылок). Ссылку вы узнаете в момент вашего старта. Добавьте ссылку в “Избранное” на вашем мобильном телефоне или планшете и PDF-файл с копией текста заданий будет доступен вам от начала до конца игры.

Потеряли какую-то вещь? Сообщите об этом организаторам, мы опубликуем специальное объявление.

Нашли чью-то маршрутную карточку либо какую-либо вещь? Передайте их организаторам.

=====

Без курения, без алкоголя

В день игры Лицей БГУ объявляется зоной, свободной от алкоголя и курения. Как на старте, так и на финише. Мы оставляем за собой право отказать в участии любой команде, если ее участники будут в нетрезвом состоянии на старте, либо дисквалифицировать команду, если участники будут употреблять спиртное в ходе игры или в центре соревнований после финиша. Пожалуйста, уважайте организаторов и других участников.

=====

“Вторая жизнь” для бейджей



Если вы уже не первый раз играете в Отрыв, то наверняка где-то дома у вас завалялась парочка старых бейджиков от стартовых номеров. Не выбрасывайте их, ведь пластик загрязняет окружающую среду! Если бейджики вам не нужны, найдите их дома и принесите на старт; также просим вас сдать выданные вам на игру бейджи на финише. Бумажные номера при этом вы можете достать и забрать себе на память.

Все бейджи бросайте в специальную коробку - так они получают новую жизнь и будут использованы повторно.

За пять бейджиков можно получить в обмен один значок либо один магнит “Отрыв”.

Футболки

На старте и финише можно будет приобрести “исторические” футболки в цветах и с логотипом игры “Отрыв”. Цена одной футболки - 20 р.



Остались следующие цвета и размеры:

Мужские:

- М красная
- М оранжевая
- XL белая

Женские:

- S белая
 - M оранжевая
 - L оранжевая
 - XL оранжевая
-

Когда будут результаты?

Подробные результаты всех команд будут опубликованы на нашем сайте otryv.by после тщательной проверки позже, примерно через 2-4 дня после соревнований.

Ваши фотографии и рассказы об игре выкладывайте в социальные сети Instagram, VKontakte, Facebook, Twitter с хэштегами:

- #otryv
- #otryvby
- #идёмнаукраины

В ходе игры, пожалуйста, не публикуйте в интернете фотографии с ответами на вопросы, которые могут облегчить игру участникам других команд.

Остались вопросы? Задайте их на страничке игры в ВК тут:

- <https://vk.com/event163568716>

или через почту:

- info@otryv.by

Следите за новостями на наших страничках:

- <https://www.instagram.com/otryv.by/>
- <https://twitter.com/otryv>

До встречи завтра!
Ваши ОРГАНИЗАТОРЫ